

DAFTAR ISI

SAMPUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENULIS.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.3.1 Tujuan Umum.....	3
1.3.2 Tujuan Khusus.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Bagi Peneliti.....	3
1.4.2 Bagi Tempat Penelitian.....	3
1.4.3 Bagi Peneliti Lain.....	3
1.5 Keaslian Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 <i>Gadget</i>	7
2.1.1 Definisi <i>Gadget</i>	7
2.1.2 Aplikasi <i>Gadget</i>	7
2.1.3 Fungsi <i>Gadget</i>	9
2.1.4 Faktor Penggunaan <i>Gadget</i>	10
2.1.5 Kecanduan <i>Gadget</i>	10
2.1.6 Dampak <i>Gadget</i> Pada Anak.....	12
2.2 Perkembangan Psikososial.....	15
2.2.1 Definisi Perkembangan Psikososial.....	15
2.2.2 Tahapan Perkembangan Psikososial Erikson.....	15
2.2.3 Faktor – faktor yang Memengaruhi Perkembangan Psikososial Anak.....	16
2.2.4 Tugas Perkembangan Masa Anak-anak Awal.....	18
2.3 Anak Usia Dini.....	19
2.3.1 Definisi Anak Usia Dini.....	19
2.3.2 Karakteristik Pada Anak Usia Dini.....	20
BAB III KERANGKA KONSEPTUAL DAN HIPOTESIS PENELITIAN.....	22
3.1 Kerangka Konseptual.....	22
3.2 Hipotesis Penelitian.....	23
BAB IV METODE PENELITIAN.....	24
4.1 Desain Penelitian.....	24
4.2 Populasi, Tehnik Sampling, dan Sample.....	24

4.2.1	Populasi.....	24
4.2.2	Tehnik Sampling.....	24
4.2.3	Sampel	25
4.3	Variabel Penelitian	25
4.3.1	Variabel Independen.....	25
4.3.2	Variabel Dependen.....	26
4.4	Definisi Operasional.....	26
4.5	Waktu Penelitian	26
4.6	Tempat Penelitian	26
4.7	Instrumen Penelitian	27
4.7.1	Instrumen Penelitian.....	27
4.7.2	Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian.....	27
4.8	Prosedur Pengumpulan Data.....	28
4.9	Teknik Analisa Data	28
4.9.1	Analisis Deskriptif.....	28
4.9.2	Analisis Univariat.....	29
4.9.3	Analisis Bivariat.....	29
4.10	Etika Penelitian.....	29
	BAB V HASIL PENELITIAN DAN ANALISA DATA	31
5.1	Gambaran Umum Lokasi Penelitian	31
5.1.1	Gambaran dan Keadaan Geografis Pos Paud Buyung Ceria Surabaya.....	31
5.1.2	Visi dan Misi Pos Paud Buyung Ceria Surabaya	31
5.2	Karakteristik Sampel.....	32
5.2.1	Data Umum.....	32
5.2.2	Data Khusus.....	32
5.3	Analisa Data.....	33
	BAB VI PEMBAHASAN	35
6.1	Interpretasi dan Hasil Diskusi	35
6.1.1	Penggunaan <i>Gadget</i> Pada Anak di Pos Paud Buyung Ceria Surabaya	35
6.1.2	Perkembangan Psikososial Anak di Pos Paud Buyung Ceria Surabaya	36
6.1.3	Analisa Hubungan Bermain <i>Gadget</i> dengan Tingkat Perkembangan Anak di Pos Paud Buyung Ceria Surabaya.....	37
6.2	Keterbatasan Penelitian	38
	BAB VII PENUTUP	39
7.1	Simpulan.....	39
7.2	Saran.....	39
	DAFTAR PUSTAKA	40