

DAFTAR ISI

Sampul Depan	i
Sampul Dalam	ii
Surat Pernyataan	iii
Lembar Persejukan	iv
Lembar Pengesahan	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	x
Daftar Tabel	xi
Daftar Lampiran	xii
Daftar Singkatan dan Istilah	xiii

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.3.1 Tujuan Umum	5
1.3.2 Tujuan Khusus	5
1.4 Manfaat Penelitian	5
1.4.1 Bagi Peneliti	5
1.4.2 Bagi Tempat Penelitian	6
1.4.3 Bagi Responden	6
1.4.4 Bagi Perkembangan Ilmu Keperawatan	6

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Konsep <i>Game Online</i>	7
2.1.1 Pengertian Penggunaan <i>Game Online</i>	7
2.1.2 Tujuan <i>Game Online</i>	7
2.1.3 Manfaat <i>Game Online</i>	7
2.1.4 Faktor yang Mempengaruhi <i>Game Online</i>	8
2.1.5 Jenis-jenis <i>Game Online</i>	8
2.1.6 Dampak <i>Game Online</i>	9
2.1.7 Kecanduan <i>Game Online</i>	13
2.2 Kualitas Tidur	14
2.2.1 Pengertian Tidur	14
2.2.2 Pengertian Kualitas Tidur	15
2.2.3 Tujuan Tidur	15
2.2.4 Manfaat Tidur	15
2.2.5 Tahap Tidur	16
2.2.6 Faktor yang Mempengaruhi Tidur	17
2.2.7 Gangguan Tidur	19
2.3 Konsep Anak	20
2.5 Kerangka Konseptual	22
2.5.1 Penjelasan Kerangka Konseptual	23
2.5.2 Hipotesis	23

BAB 3 METODE PENELITIAN

3.1 Jenis dan Rancangan Penelitian.....	24
3.2 Populasi, Sampel, Besar Sampel, dan Teknik <i>Sampling</i>	25
3.2.1 Populasi	25
3.2.2 Sampel.....	25
3.2.3 Besar Sampel	25
3.2.4 Teknik <i>Sampling</i>	25
3.3 Variabel Penelitian	26
3.3.1 Variabel Independen.....	26
3.3.2 Variabel Dependen	26
3.4 Definisi Operasional	26
3.5 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	28
3.6 Prosedur Pengumpulan Data	28
3.7 Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	28
3.7.2 Teknik Pengumpulan Data	28
3.7.3 Instrumen Pengumpulan Data	29
3.8 Pengolahan dan Analisis Data	31
3.8.1 Pengolahan Data.....	31
3.8.2 Analisis Data	31
3.9 Etika Penelitian.....	32

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil penelitian	41
4.1.1 Data Umum Lokasi Penelitian	41
4.1.2 Data Umum.....	42
4.1.3 Data Khusus.....	43
4.2 Pembahasan.....	45
4.2.1 Penggunaan <i>Game Online</i>	46
4.2.2 Kualitas Tidur.....	47
4.2.3 Hubungan antara Penggunaan <i>Game Online</i> dengan Kualitas Tidur.....	48

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	51
5.2 Saran.....	52

DAFTAR PUSTAKA 34**LAMPIRAN**