

DAFTAR PUSTAKA

- Abraham H. Maslow, 2019. *Motivation and Personality*, terj. Nurul Iman, Motivasi dan Kepribadian 1 (Bandung: Remaja Rosda Karya, 1993), 43-46.
- Adams, E & Rollings, A. 2014 . *Fundamentals of game design*. (2nd ed.). Barkeley, CA : New Riders.
- Anggraini, Fadji Kirana 2017. *Internet Gaming Disorder*. Psikopatologi Budaya Modern. *Buletin Psikologi* 1-2
- Anhar, Rahmat. 2014. *Hubungan Kecanduan Game Online dengan Keterampilan Sosial Remaja di 4 Game Centre di Kecamatan Klojen Kota Malang*. Skripsi. UIN Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Atkins, S. 2017. *Langkah Pertama Melalui Insomnia*. Jakarta: Penerbit Libri.
- Cunningham, F Gary. Leveno, Kenneth J., Bloom, Steven L., Haulth, John C., Rouse, Dwight J dan Spong, Catherine Y. 2012. *Obstetri Williams Edisi 23 Volume 2*. Jakarta.
- Fauziah. Eka. 2013. *Pengaruh Game Online terhadap Perubahan Perilaku*. *Jurnal Psikologi* 1: 6-10.
- Febriana. 2012. *Kecanduan Mahasiswa Terhadap Game Online (studi tentang kebiasaan mahasiswa bermain game online di Seturan, Sleman)*. *eJurnal Sosiologi Volume II, Number 2 Tahun 2012*.
- Hananto Budi Santoso, Tri. 2013. *Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan*. Jakarta : Yudhistira
- Hanni Sofia dan Budhi Prianto., 2015, *Panduan Mahir Akses Internet*, Jakarta : Kriya pustaka, Puspa Swara Anggota IKPI.
- Hidayat, A. Alimul Aziz dan Uliah, Musrifatul. 2015. *Pengantar Kebutuhan Dasar Manusia Edisi 2-Buku 2*. Jakarta: Salemba Medika.
- Hong, J-C.& Liu, M-C. 2013. *A Study on Thinking Strategy Between Experts and Novices of Computer Games*. *Computer in human behavior*, 19,245-58. <http://padangmedia.com/smpn-39-padang-di-purus-diresmikan/diunduh> pada tanggal 10 November 2021.
- Imron. (2017). *Pengkajian Sastra Teori dan Aplikasi*. Surakarta: CV.Djiwa Amarta Press.

- Khasanah, Khusnul. (2012). Kualitas Tidur Lansia Balai Rehabilitasi Sosial Mandiri Semarang. *Jurnal Nursing Studies*, Volume 1, Nomor 1 Tahun 2012, Halaman 189-196.
- Kemp, S. 2020. Digital 2020: Indonesia. Retrieved from datareportal.com: <https://datareportal.com/reports/digital-2020-indonesia>
- Kozier, 2010. *Kualitas Tidur Pada Remaja*. <http://repositori.uinalauddin.ac.id/4164/1.pdf> Diakses 26/10/2021.
- Kuss, D. J., & Griffiths, M. D. 2012. Internet gaming addiction: A systematic review of empirical research. *International Journal of Mental Health and Addiction*, 1, 278-296. Diakses tanggal 08/11/2021 dari <http://link.springer.com>
- Lam, L. T. (2014). Internet Gaming Addiction, Problematic Use of the Internet, and Sleep Problems: A Systematic Review. *Current Psychiatry Reports*, 16(4). doi:10.1007/s11920-014-0444-1. Diakses pada 18 februari 2020.
- Ligagame. (n.d.), Home [Facebook page]. Facebook. Retrieved June 9, 2021 from <https://www.facebook.com/Ligagam>
- Lumban Gaol & Theresia.2012. *Hubungan Kecanduan Game Online dengan Prestasi Anak*. Manuskrip.
- Metaio, [online], (<http://www.metaio.com/>, diakses tanggal 29/10/2021
- Mubarak, W. I., Indrawati, L., & Susanto, J. 2015. Buku Ajar Ilmu Keperawatan Dasar (2nd ed.; A. Suslia, ed.). Jakarta Selatan: Salemba Medika. Nursalam. p Bimbingan dan Konseling. *Jurnal : Konselor*. Volume 4, Number 4 . ISSN:
- Polit, D. F & Beck , C. T. 2012. *Nursing Research Generating And Assessing Evidence For Nursing Practice 9th Edition*. USA : Lippincott.
- Potter,P.A., Perry, A.G., Stockert, P.A., Hall, A.M. 2013. *Fundamentals of Nursing*. 8th ed. St. Louis, Missouri: Elsevier Mosby.
- Putra. 2012. *Tips Sehat Tidur Tepat dan Cerdas*. Yogyakarta. Buku Biru
- Satria, O. 2014. Faktor-faktor yang berhubungan dengan perilaku merokok pada siswa SMP Pertiwi Padang Tahun 2014. Skripsi. Unand.
- Sigman, A. 2014. The impact of screen media on children: a eurovision for parliament. MEP Karin Kadenbach. p 89-109.

- Silvanasari, I.A. 2012. *Faktor-faktor yang Berhubungan dengan Kualitas Tidur yang Buruk pada Lansia di Desa Wonojati Kecamatan Jenggawah Kabupaten Jember. Skripsi.* Jember : Universitas Jember
- Sindhi, D. N. 2013, Hubungan Frekuensi Bermain Game online Dengan Pemenuhan Kebutuhan Tidur Pada Anak Usia Remaja di SMA Muhammadiyah 4 Yogyakarta. [Skripsi]. Program Studi Ilmu Keperawatan Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Aisyiyah, Yogyakarta.
- Santrock, J. W. 2012. *Life Span Development Perkembangan Masa Hidup* Jilid 1 (edisi 13) Penerjemah: Benedictine Widyasinta. Jakarta: Erlangga .
- Syahrani, R. 2015. Ketergantungan Online Games Dan Penanganannya.
 Jurnal Psikologi Pendidikan & Konseling , 1(1), 85
- Sugiyono. 2013. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta
- Tarwoto & Wartonah. 2015. *Kebutuhan Dasar Manusia dan Proses Keperawatan Edisi keempat.* Jakarta : Salemba Medik
- Warahmatillah.2012. Hubungan Aktivitas Akademik yang disertai Aktivitas Fisik dengan Gangguan Tidur pada Mahasiswa Fakultas Kedokteran UMI Makassar Angkatan 2010. Makassar : Fakultas Kedokteran UMI
- Widyastuti, W.,2012.Hubungan Antara Depresi dengan Kepatuhan Melaksanakan Diet pada Diabetisi di Pekalongan.Jurnal Ilmiah Kesehatan Vol. IV No. 1 Maret 2012.[www.journal.stikesmuh-pkj.ac.id/journal /index.php /jik/article](http://www.journal.stikesmuh-pkj.ac.id/journal/index.php/jik/article)
- World Health Organization. 2018. Kecanduan Main Game Jadi Kelainan Mental. (<http://www.cnnindonesia.com>)
- Young. 2012. Kecanduan internet panduan konseling dan petunjuk untuk evaluasi dan penanganan.Yogyakarta: Pustaka Belajar
- _____.2012 Bermain games terlalu lama.
<http://digilib.unisayogya.ac.id/688/1>. Diakses 24/10/2021