

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL BELAKANG.....	i
LEMBAR PERSYARATAN GELAR .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN DAN PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	v
BIODATA PENULIS.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK .....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR BAGAN.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	7
1.3 Pembatasan Masalah .....	10
1.4 Rumusan Masalah .....	10
1.5 Tujuan Penelitian.....	11
1.5.1 Tujuan Umum.....	11
1.5.2 Tujuan Khusus .....	11
1.6 Manfaat Penelitian.....	11
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>13</b>
2.1 Pengetahuan.....	13
2.1.1 Pengertian Pengetahuan .....	13
2.1.3 Faktor Yang Mempengaruhi Tingkat Pengetahuan .....	16
2.1.4 Kriteria Tingkat Pengetahuan .....	18
2.2 Sikap.....	18
2.3 Perilaku.....	19
2.3.1 Pengertian Perilaku .....	19
2.3.2 Domain Perilaku .....	20
2.4 Teori SOR.....	20
2.5 Karang Gigi .....	23
2.5.1 Definisi Karang Gigi.....	23
2.5.2 Komposisi Karang Gigi .....	23
2.5.3 Macam – macam Karang Gigi .....	24
2.6 Kriteria Penilaian Indeks Karang Gigi .....	25
2.7 Akibat yang ditimbulkan Karang gigi .....	28
2.8 <i>Game</i> .....	29
2.9 <i>Game</i> Edukasi.....	35
2.10 <i>Game</i> <i>Platformer</i> .....	35
<b>BAB 3 KERANGKA KONSEP.....</b>	<b>37</b>
3.1 Kerangka Konsep .....	37
<b>BAB 4 METODE PENELITIAN.....</b>	<b>39</b>
4.1 Jenis Penelitian .....	39
4.2 Sasaran Penelitian.....	39
4.3 Lokasi Penelitian .....	39
4.4 Waktu Penelitian .....	39

4.5 Metode Pengumpulan Data .....	39
4.6 Instrumen Pengumpulan Data .....	39
4.7 Teknik Pengumpulan Data .....	40
4.8 Teknik Analisa Data .....	41
4.9 Definisi Operasional dan Kriteria Penilaian.....	41
<b>BAB 5 HASIL PENGUMPULAN DATA DAN ANALISA DATA .....</b>	<b>45</b>
5.1 Gambaran Umum .....	45
5.2 Hasil pengumpulan Data dan Analisa Data.....	46
<b>BAB 6 PEMBAHASAN .....</b>	<b>52</b>
6.1 Pengetahuan Tentang Karang gigi Pada Siswa Kelas VII dan VIII di SMP Diponegoro Surabaya Sebelum Menggunakan Media <i>Game</i> Edukasi <i>Platformer</i> .....	52
6.2 Pengetahuan Tentang Karang gigi Pada Siswa Kelas VII dan VIII di SMP Diponegoro Surabaya Sesudah Menggunakan Media <i>Game</i> Edukasi <i>Platformer</i> .....	54
6.3 Pengetahuan Tentang Karang gigi Pada Siswa Kelas VII dan VIII di SMP Diponegoro Surabaya Sebelum dan Sesudah Menggunakan Media <i>Game</i> Edukasi <i>Platformer</i> .....	56
<b>BAB 7 SIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>59</b>
7.1 Simpulan.....	59
7.2 Saran .....	59
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	