

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL BELAKANG.....	i
HALAMAN LEMBAR PERSYARATAN GELAR.....	ii
HALAMAN LEMBAR PENGESAHAN DAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	iv
HALAMAN LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	v
BIODATA PENELITI.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR BAGAN.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	9
1.3 Batasan Masalah.....	12
1.4 Rumusan Masalah	12
1.5 Tujuan Penelitian	13
1.6 Manfaat Penelitian	13
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	15
2.1 Pengetahuan	15
2.2. Sikap.....	20
2.3. Praktik dan Tindakan	21
2.4 Anak Usia Sekolah Dasar.....	22
2.5. Penyuluhan.....	25
2.6. Kebersihan Gigi dan Mulut.....	27
2.7. Pemeliharaan Kebersihan Gigi dan Mulut	29
2.8. Permainan <i>Board Game</i>	35

2.9. Teori S-O-R.....	40
BAB 3 KERANGKA KONSEP.....	41
3.1 Kerangka Konsep	41
BAB 4 METODE PENELITIAN.....	43
4.1 Jenis Penelitian.....	43
4.2 Sasaran Penelitian	43
4.3 Lokasi Penelitian.....	43
4.4 Waktu Penelitian	43
4.5 Metode Pengumpulan Data.....	43
4.6 Instumen Pengumpulan Data	43
4.7 Prosedur Pengumpulan Data	43
4.8 Analisis Data	46
4.9 Definisi Operasional.....	46
BAB 5 HASIL PENGUMPULAN DATA DAN ANALISA DATA	48
5.1 Gambaran Umum	48
5.2 Hasil Pengumpulan Data dan Analisa Data	48
BAB 6 PEMBAHASAN	56
6.1 Pengetahuan Siswa Sebelum Penyuluhan Menggunakan Media <i>Board Game</i>	56
6.2 Pengetahuan Siswa Sesudah Penyuluhan Menggunakan Media <i>Board Game</i>	57
6.3 Perbedaan Pengetahuan Sebelum dan Sesudah Penyuluhan Menggunakan Media Board Game	59
BAB 7 SIMPULAN DAN SARAN.....	61
7.1 Simpulan	61
7.2 Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN	