

## ABSTRAK

### **PENGETAHUAN KARIES GIGI SEBELUM DAN SESUDAH PENYULUHAN MENGGUNAKAN MEDIA *BOARD GAME* PADA SISWA SDN RANGKAH 1 SURABAYA**

**Masalah** Tingginya angka karies gigi pada siswa SDN Rangkah 1 Surabaya sebesar 8,4 dimana menurut WHO, indeks DMF-T diatas 6,6 masuk dalam kategori sangat tinggi. Karies gigi dapat terjadi dikarenakan beberapa faktor, salah satunya akibat kurangnya pengetahuan karies gigi. Maka dari itu, untuk meningkatkan pengetahuan siswa mengenai karies dibuatlah media *board game* untuk membantu menyampaikan informasi seputar karies gigi. **Tujuan penelitian** untuk mengetahui pengetahuan karies gigi siswa SDN Rangkah 1 Surabaya sebelum dan sesudah penyuluhan menggunakan media *board game*. **Metode** penelitian deskriptif dengan jumlah responden 48 siswa SDN Rangkah 1 Surabaya yang dilakukan penyuluhan menggunakan media *board game* dengan teknik pengambilan data menggunakan kuisisioner *pretest* dan *posttest*. Teknik analisa data dengan merekap hasil data lalu mengkategorikannya sesuai kriteria penelitian dan disajikan dalam bentuk tabel. **Hasil** penelitian ini adalah pengetahuan siswa SDN Rangkah 1 Surabaya sebelum penyuluhan menggunakan media *board game* dalam kategori sedang dan pengetahuan siswa SDN Rangkah 1 Surabaya sesudah penyuluhan menggunakan media *board game* dalam kategori baik.

**Kata Kunci** : Pengetahuan, Karies Gigi, Siswa, *Board Game*.