

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Tujuan Penelitian	3
D. Manfaat Penelitian	3
1. Bagi Peneliti.....	3
2. Bagi Institusi Pendidikan	4
3. Bagi Responden	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
A. Landasan Teori	5
1. Konsep Perilaku Sosial	5
2. Konsep Anak.....	15
3. Konsep Game Online.....	19
B. Kerangka Konsep.....	29
BAB III METODE PENELITIAN.....	31
A. Desain Penelitian	31
B. Populasi, Sampel, dan Teknik Sampling	31
C. Identifikasi Variabel.....	33
D. Definisi Operasional	33
E. Prosedur Pengumpulan Data	35
F. Teknik dan Alat Pengumpulan Data.....	37

G. Pengolahan Data	37
H. Analisa Data.....	40
I. Etika Penelitian.....	40
J. Tempat dan Waktu Penelitian	41
BAB IV HASIL PENELITIAN	42
A. Gambaran Lokasi Penelitian.....	42
B. Hasil Penelitian	43
1. Data Umum.....	43
2. Data Khusus	44
BAB V PEMBAHASAN	46
A. Pengetahuan Siswa	46
B. Sikap Siswa.....	47
C. Tindakan Siswa.....	48
D. Perilaku Sosial Siswa.....	49
BAB VI SIMPULAN DAN SARAN.....	51
DAFTAR PUSTAKA	53
Lampiran	55