

DAFTAR ISI

HALAMAN DEPAN SAMPUL.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN.....	v
ABSTRAK.....	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Tujuan.....	3
D. Manfaat Penelitian.....	3
BAB II TINJUAN TEORI.....	5
A. Landasan Teori.....	5
1. Konsep Dampak.....	6
2. Konsep Game Online.....	8
3. Konsep Anak.....	18
B. Kerangka Konseptual.....	23
BAB III METODE PENELITIAN.....	24
A. Desain Penelitian.....	24
B. Populasi, sampel dan teknik sampling.....	24
C. Identitas Variabel.....	25
D. Definisi Operasional.....	25
E. Prosedur pengumpulan data.....	26
F. Teknik dan alat pengumpulan data.....	26
G. Teknik pengolahan data.....	27
H. Analisa data.....	29
I. Etika Penelitian.....	29
J. Tempat dan Waktu Penelitian.....	30
K. Jadwal penelitian.....	30
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	31
A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	31
B. Data Umum.....	32
C. Data Khusus.....	32
BAB V PEMBAHASAN.....	33
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	36
A. Kesimpulan.....	36
B. Saran.....	36
DAFTAR PUSTAKA.....	38
LAMPIRAN.....	40