

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Definisi Operasional Tingkat Emosional Remaja Yang Bermain	
Game Online	30
Tabel 3.2 Kisi – Kisi Kuesioner	32
Tabel 3.3 Jadwal Kegiatan Penelitian	36
Tabel 4.1 Distribusi Frekuensi usia remaja	38
Tabel 4.2 Distribusi Frekuensi Jenis Kelamin Remaja	38
Tabel 4.3 Distribusi Frekuensi Tingkat Eosional Remaja	39