

ABSTRAK

Sound Level Meter merupakan alat kalibrasi yang digunakan untuk mengukur intensitas kebisingan suatu ruangan. Sound Level Meter digunakan untuk mengukur intensitas kebisingan antara 30 – 130 dBA dan dari frekuensi 20 – 20000 Hz. Kebisingan adalah semua suara yang tidak diinginkan yang bersumber pada alat proses produksi atau alat kerja pada tingkat tertentu yang dapat menimbulkan gangguan pendengaran. (Kepmenaker Nomor kep-51/Men/1999). Di rumah sakit, alat ini digunakan untuk mengukur tingkat kebisingan suatu ruangan yang mempunyai standart tertentu, seperti peletakan genset maupun kompresor.

Sound Level Meter ini menggunakan sensor Analog Sound V2 dengan range kebisingan 40-90 dB yang kemudian akan diolah oleh mikrokontroler ATMEGA 8 dan hasilnya akan ditampilkan pada LCD 8x2.

Setelah melakukan proses studi literatur, pembuatan modul, percobaan alat, serta pengujian dan perdataan didapatkan hasil error <5% maka secara umum disimpulkan bahwa alat “Sound Level Meter” ini dapat digunakan.

Kata Kunci: Sound level meter, kebisingan

ABSTRACT

Sound Level Meter is a calibration tool that is used to measure the intensity of the noise of a room. Sound Level Meter is used to measure the intensity of noise between 30-130 dBA and of frequency 20-20000 Hz. Noise is all the unwanted noise that originates in the production process tool or appliance work at a certain level that can cause hearing loss. (Decree No. kep-51 / Men / 1999). At the hospital, the tool is used to measure the noise level of a room that has a certain standard, such as the laying of the generator or compressor.

Sound Level Meter uses Analog Sound V2 sensor with a range of 40-90 dB noise which will then be processed by a microcontroller ATMEGA 8 and the results will be displayed on the LCD 8x2.

After conducting a literature study process, the manufacture of modules, experimental tools, as well as testing and perdataan showed an error of <5%, it is generally concluded that the tool "Sound Level Meter" can be used.

Keywords: *Sound level meter, noise*