

## Daftar Pustaka

- A.A. Muninjaya. (2004). *Manajemen Kesehatan*. <http://webcache.googleusercontent.com/search?q=cache:http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/45662/2/Reference.pdf>. Diakses 28 Mei 2017
- Bie Kien Nio. 1987. *Preventive Dentistry Bagian 2*. Yayasan Kesehatan Gigi Indonesia. Bandung. Hal. 1, 4 31 – 45.
- Budiharto. 2009. *Ilmu Perilaku Kesehatan dan Pendidikan Kesehatan Gigi*. EGC. Jakarta. Hal. 1, 18 – 19, 39.
- Herijulianti, Indriani, Artini. 2001. *Pendidikan Kesehatan Gigi*. EGC. Jakarta. Hal 24 – 25, 38 – 40.
- Hidayat, Oki Nur. 2011. *Perbandingan Media Power Point dengan Flip Chart dalam Meningkatkan Pengetahuan Kesehatan Gigi dan Mulut*. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/ujph/article/view/179/187.%20Di%20peroleh%2016%20Desember%202014>. Diakses 30 Januari 2017.
- Notoatmodjo, Soekidjo. 2012. *Ilmu Kesehatan Masyarakat*. Rineka Cipta. Jakarta. Hal.107 – 108, 110-111, 118 – 121.
- \_\_\_\_\_. 2007. *Promosi Kesehatan Dan Ilmu Perilaku*. Rineka Cipta. Jakarta. Hal. 62 – 70.
- Nurromadlon. 2014. *Pengaruh Bermain Game Komputer Terhadap Peningkatan Daya Kerja Otak*. <http://nurromadlon.blogspot.co.id/2014/03/karya-tulis-ilmiah-pengaruh-bermain.html>. Diakses 31 Januari 2017.
- Nursalam, 2008. *Konsep dan Penerapan Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan* <http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/40481/4/Chapter%20II.pdf>. Diakses 28 Mei 2017
- Riadi, M. 2013. *Definisi dan Elemen Game*. <http://www.kajianpustaka.com/2013/11/definisi-dan-elemen-game.html>. Diakses 30 Mei 2017
- Rifai, W. A. 2015. *Pengembangan Game Edukasi Lingkungan Berbasis Android*. [http://eprints.uny.ac.id/21608/1/wafda%20adita%20rifai\\_10520241036.pdf](http://eprints.uny.ac.id/21608/1/wafda%20adita%20rifai_10520241036.pdf). Diakses 30 Mei 2017
- Rosyadi, M. A. 2012. *Penggunaan Media Papan Lembar Balik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Menulis Karangan Sederhana Di Sekolah Dasar*. [file:///C:/Users/user/Downloads/3062-5244-1-SM%20\(1\).pdf](file:///C:/Users/user/Downloads/3062-5244-1-SM%20(1).pdf). Diakses 31 Januari 2017.
- Rusli M, Gondhoyoewono T. 2012. *Pengaruh Metode Bermain Terhadap Penyuluhan Kesehatan Gigi dan Mulut ( The Effect Of Role Playing Method To Dental Health Education )*. <http://repository.usu.ac.id/bitstream/handle/123456789/22629/Reference.p>

[df;jsessionid=F4E6428DD920E04BD0D3E2F10D62F835?sequence=2.](http://www.seputarilmu.com/2016/02/pengertian-bagian-bagian-otak-beserta-9.html)  
Diakses 22 Januari 2017.

Sarwono, Jonathan.2006. *Analisis Data Penelitian Menggunakan SPSS*. ANDI, Yogyakarta.

Seputar Ilmu. 2019. *Pengertian, Bagian – Bagian Otak Beserta 9 Fungsinya*.  
<http://www.seputarilmu.com/2016/02/pengertian-bagian-bagian-otak-beserta-9.html>. Diakses 31 Januari 2017.

Suharman. 2005. *Psikologi Kognitif*.  
<http://eprints.ums.ac.id/view/creators/SUHARMAN=3ASUHARMAN=3A=3A.default.html>. Diakses 28 Mei 2017

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor : 23 Tahun 1992. *Tentang Kesehatan*. Arkola, Surabaya. Hal 16.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor : 36 Tahun 2009. *Tentang Kesehatan*.  
<http://sireka.pom.go.id/requirement/UU-36-2009-Kesihatan.pdf>. Diakses 22 Januari 2017.