

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
HALAMAN SAMPUL DALAM	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Tujuan	3
D. Manfaat Penelitian	3
BAB II : LANDASAN TEORI	
A. Landasan Teori	
1. Konsep Kecemasan	
a. Definisi Kecemasan	5
b. Gejala-gejala Kecemasan	6
c. Faktor-faktor Penyebab Kecemasan	7
d. Jenis-jenis Kecemasan	8
e. pengukuran Kecemasan	10
2. Konsep Dasar Penggunaan Gadget	12
a. Definisi <i>Gadget</i>	12
b. Penggunaan <i>Gadget</i> pada Anak	13
c. Faktor-faktor yang mempengaruhi penggunaan <i>Gadget</i>	14
d. Durasi Penggunaan <i>Gadget</i>	16
e. Dampak Penggunaan <i>Gadget</i>	17
B. Kerangka Konsep	20
BAB III : METODE PENELITIAN	
A. Desain Penelitian	21
B. Populasi, Sampel dan Teknik Sampling	22
C. Identifikasi Variabel	23
D. Definisi Operasional	23
E. Prosedur Pengumpulan Data.....	24
F. Teknik dan Alat Pengumpulan Data	24
G. Teknik Pengolahan Data	25
H. Rencana Analisis Data	27
I. Etika Penelitian	27

J. Tempat dan Waktu Penelitian	28
K. Jadwal Kegiatan Penelitian	29
DAFTAR PUSTAKA.....	30
LAMPIRAN.....	39